Общая схема

При старте программы начинает работать генератор пульсаций с частотой 1 сек. Он запускает каждую секунду функцию Аctivatin(), в которой происходит:

1. Коррекция текущего состояния гомеостаза и базовых контекстов.
2. Определение текущего состояния по каждому базовому параметру, затем общее интегральное состояние.
3. Обновление текущего состояния гомеостаза.
4. Опрос состояния действий с Пульта.

Постоянное отслеживание состояния Beast при пульсации регистрирует его изменения Информационной среды, которое может быть спровоцировано тремя типами активаций:

1. Активация внутренними изменениями – общий признак воздействия, в том числе ритмичным убыванием/нарастанием значений базовых потребностей
2. Активация действием с пульта – через кнопки действий
3. Активация фразой с пульта – через отправку текстовых сообщений

Активация первого типа происходит постоянно при срабатывании компараторов порогов базовых потребностей и является пусковым стимулом для древнейших безусловных рефлексов, активирующимися только изменениями базовых контекстов – это простейшая «реакция по умолчанию», на случай отсутствия других видов реагирования.

По факту изменения информационной среды активируются деревья рефлексов и автоматизмов, которые задают иерархический порядок сочетаний пусковых стимулов, из которых формируется пусковой образ. При возникновении нового сочетания в деревья добавляется новый узел и к нему привязывается рефлекс/автоматизм, что обеспечивает быстрый поиск реактора в дереве.

На первой стадии развития в реагировании учитывается только образ дерева рефлексов, запускающий безусловные или условные рефлексы в последовательности от более нового типа реагирования к более простому:

1. условный рефлекс. Если его нет, то
2. безусловный рефлекс. Если его нет, то
3. древний безусловный рефлекс. Если его нет, то
4. древнейший безусловный

Рефлексы выполняются без осмысления, при возникновении подходящего пускового образа, который допускает для условных рефлексов «мягкое», не точное распознавание, увеличивая вариабельность реагирования.

Начиная со второй стадии

Начиная с третьей стадии рефлекторное реагирование становится вторичным, замещаясь автоматизмами, способными оцениваться и модифицироваться: блокироваться, меняться и создаваться с нуля. Первичная база автоматизмов формируется путем клонирования безусловных и условных рефлексов